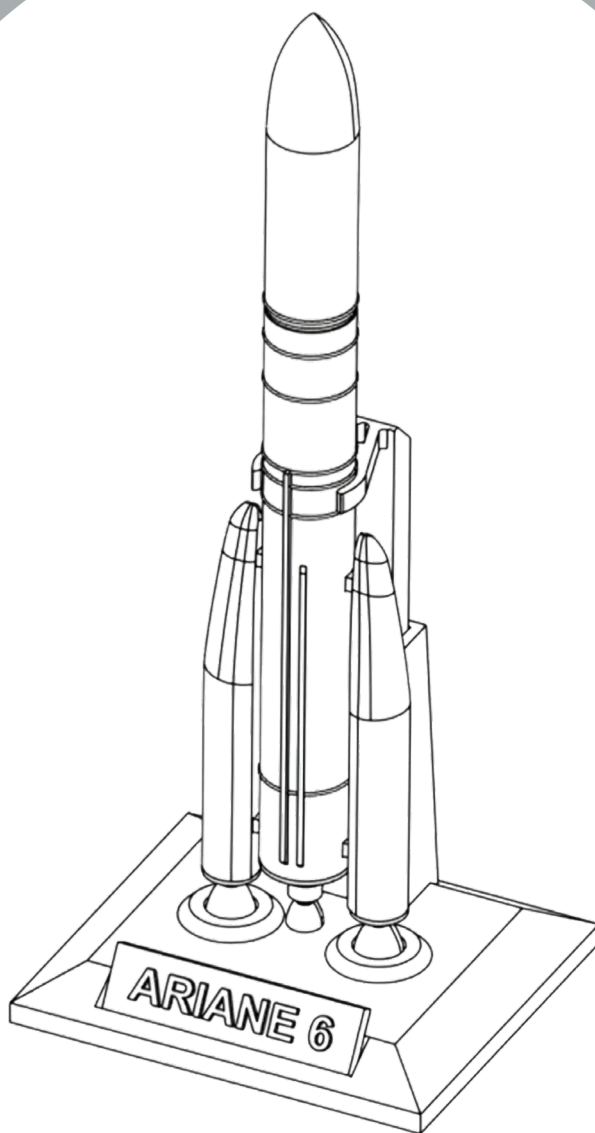




3D Action

Model do druku 3D

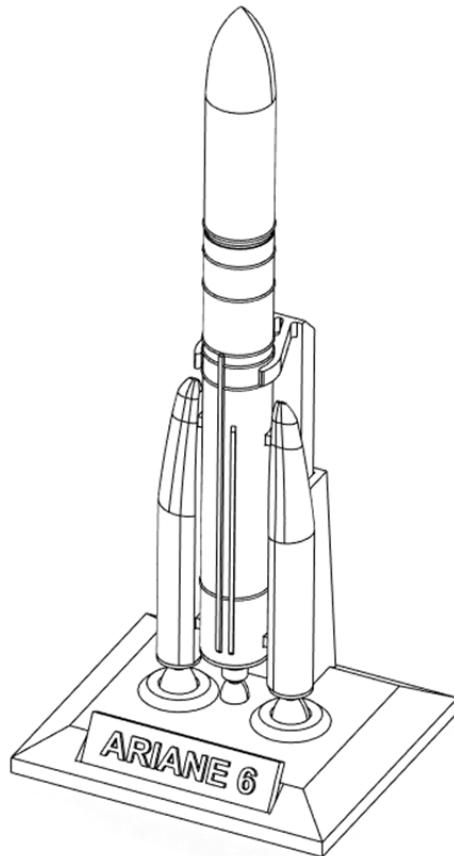


Ariane 6

Ariane 6

Rakieta Ariane 6 jest najnowszą rakieta Europejskiej Agencji Kosmicznej ESA (pierwszy lot odbył się 9 lipca 2024 roku). Jest to dwustopniowa rakieta, która zastąpiła wcześniejszą wersję czyli Ariane 5.

Projekt Ariane 6 składa się z dwóch głównych części: rakiety Ariane 6. Drugą częścią jest podstawa wraz z uchwytem trzymającym raketę (jak do startu) Widok modelu przedstawiono poniżej:



Wymiary gabarytowe modelu w skali 1:1 wynoszą: około **180x80x70 mm**.

Jest to model w skali **1:330** względem oryginału.

Parametry techniczne druku

Model został przygotowany w taki sposób, aby nadawał się do druku 3D w technologii **FDM/FFF** (druk filamentowy).

Poniżej wymieniono zalecenia dotyczące doboru parametrów druku 3D:

- Materiał PLA
- Wypełnienie: minimum 15%
- Wysokość warstwy: 0,2 mm lub mniejsza
- Materiał podporowy - niewymagany

Oprócz plików w formacie STL dodatkowo przygotowano projekt zawierający wszystkie modele do druku (**format 3MF**) - format ten jest kompatybilny z "otwartymi" programami typu slicer takimi jak np. OrcaSlicer. **Dodatkowa uwaga:** przy nazwie części jest dopisek „szt” określający ile razy należy powielić daną część.

Napis można wydrukować w **dwóch kolorach** pauzując drukarkę i wymieniając filament lub poprzez ustawienie odpowiedniej opcji z poziomu oprogramowania tnącego.



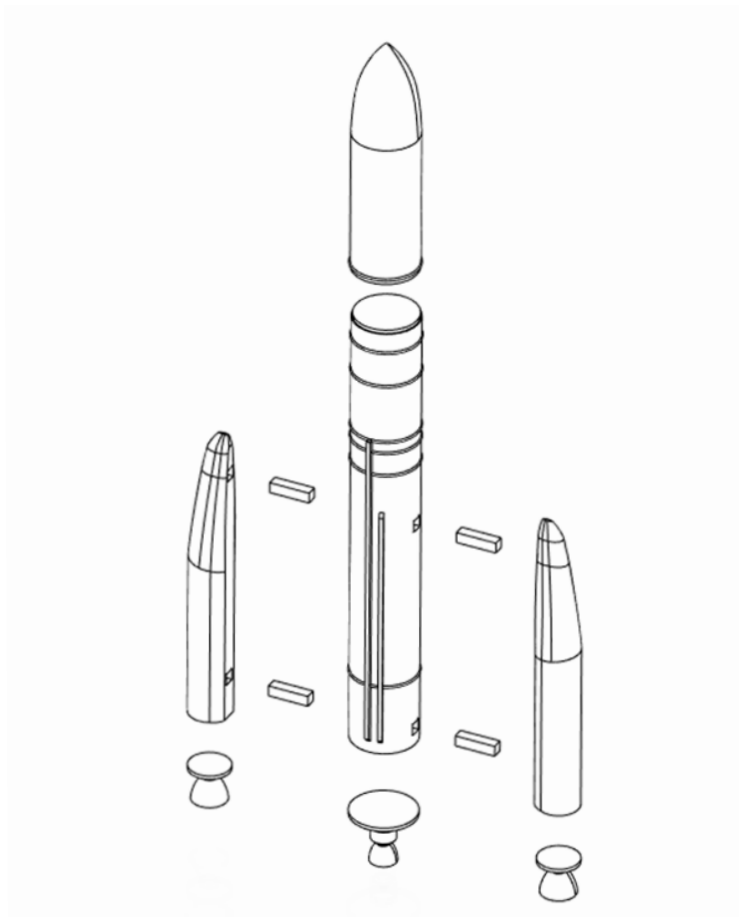
Zalecenia dotyczące klejenia wydruków 3D

W zależności od użytego filamentu/materiału jest wiele różnych opcji klejenia wydruków 3D. W przypadku **materiału PLA** doskonale sprawdzają się **kleje cyjanoakrylowe** oraz **kleje dwuskładnikowe**.

Model Ariane 6 podzielony jest na **wiele oddzielnych elementów**.

Poniżej przedstawiono kolejne etapy klejenia modelu:

- **Podstawa** – składa się ona z dwóch elementów oraz napisu
- **Booster 1 i 2** – rakiety składają się z dwóch elementów: główna część rakiety oraz silnik
- **Rakieta ariane 6** – składa się z trzech elementów: główna część, czubek oraz silnik
- **Elementy łączące boostery z główną rakieta** – są specjalnie przygotowane otwory na elementy łączące



Widok rozstrzelony wszystkich elementów.



Zdjęcie przykładowej realizacji.